

1ª parte
Entrada

- 0 → Protección puertos
- 0 → Sube arriba



- Sube arriba 0
- MetalRele 0
- Recoge dinero 0

Disfraces de obreros

Entran los primeros.

El que sube arriba sube directamente, ~~antes~~ delante del de la metralleta. 5 seg.

El de la protección puertos entra a controlar la situación de abajo y sale: 10 seg.

10 seg.

El que sube arriba, sólo entrar acumulado al cajero (1) sube rápido seguidamente → 5 seg.

El de la metralleta comienza a 4, 5, 6, 7, 8, 9 → 5 seg.

El recoge dinero se presenta en el mostrador e invita a pasar a la derecha a 1, 2, 3 → 5 seg.

2ª parte

El de la metralleta comienza.

El otro pasa al director, sigue por los cajeros. (30 seg)

30 seg.

El recoge dinero hace su función rápidamente. Grita si hay un establecido, si lo cajero está cerrados, etc. (30 seg)

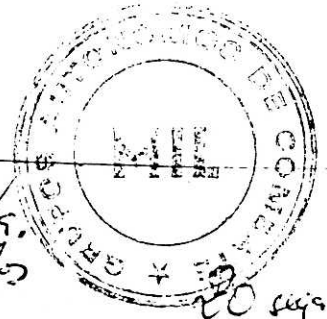
El de la metralleta comienza disparando continuamente

3ª parte
Salida

Al mismo tiempo baja el de la metralleta, seguido del otro, no sin antes comenzar a los de arriba que se se mueven.

Llegan a abajo y siempre de espaldas a la puerta salen el de la ametralladora → al coche de protección

Salen el de las dos pipas → al coche picado



20 seg.

* Sale el del dinero al coche de protección

* Sale el de la ametralladora coche picado

60 seg = 1 minuto
Maximo 1 minuto y medio.